

# Stehfigur Küken

Anleitung Nr. 1736

Schwierigkeitsgrad: Einsteiger 🍴🍴🍴🍴

Arbeitszeit: 45 Minuten

Basteln Sie einen süßen Gesellen für Ihr Zuhause. Da das **Küken** einfach zu basteln ist, kann es auch **von Kindern gut gebastelt** werden. Das Küken ist eine perfekte Dekofigur zur **Osterzeit** und macht sich hervorragend auf der Fensterbank, im Hauseingang und als Geschenk.



## So basteln Sie das süße Küken:

Drucken Sie sich die Vorlagen aus und schneiden Sie diese aus. Kleben Sie die Ei-Vorlage an den markierten Stellen zusammen. Übertragen Sie nun die Vorlagen auf die jeweiligen Filzplatten. Die Ei- und Küken-Vorlage wird jeweils zweimal auf das Filz übertragen. Dafür eignet sich hervorragend ein weicher Bleistift oder ein **Strich-Ex-Stift**, bei dem später die Linien wieder verschwinden.

**Tipp:** Sollten Sie das Gesicht des Kükens auch auf der Rückseite haben wollen, schneiden Sie bitte auch die Augen und den Schnabel doppelt aus. Die Punkte übertragen Sie nach Belieben auf die Filzplatten und schneiden diese aus.

Legen Sie anschließend die beiden maisgelben Filzeier übereinander und versehen Sie die Ränder mit **Heißkleber** und kleben Sie sie aufeinander. Lassen Sie dabei die Mitte unten frei, da hier später der Holzstab seinen Platz findet. Nun kleben Sie die Eierschalen mit Heißkleber auf den maisgelben Filz.

Das Filzstück für die Schleife binden Sie in der Mitte mit Nähgarn oder ähnlichem zusammen und kleben diese dann an die gewünschte Stelle.

Nun können Sie das Gesicht und die Punkte aufkleben.

Abschließend kleben Sie den Stab des Ständers in die Standfläche und stellen Sie die Küken-Figur darauf.

## Artikelangaben:

Artikelnummer	Artikelname	Menge
51163	Heißklebepistole, 15-80 Watt	1
347556	KREUL Sublimatstift "Strich-Ex"	1
658324-80	Textilfilz, 45 x 30 cmWeiß	1
650120-26	VBS Bastelfilz, 20 x 30 cmFlieder	1
650120-41	VBS Bastelfilz, 20 x 30 cmRot	1
650120-38	VBS Bastelfilz, 20 x 30 cmWeiß	1
650120-40	VBS Bastelfilz, 20 x 30 cmSchwarz	1
658324-20	Textilfilz, 45 x 30 cmMaisgelb	2